



31.1.2025

Unified Modeling Language UML

1 Linkki viitekehukseen

<https://www.omg.org/spec/UML/2.5.1/PDF>

2 Käyttöoikeustieto

UML (Unified Modeling Language) on avoimesti standardoitu mallinnuskieli, jota hallinnoi Object Management Group (OMG). Standardi on vapaasti käytävissä ilman erillisiä lisenssimaksuja. UML:n käyttö itsessään ei edellytä lisenssiä, mutta UML-mallinnustyökalut voivat olla joko avoimen lähdekoodin tai kaupallisia, jolloin niiden omat lisenssiehdot määrittävät käyttöoikeudet.

3 Tyyppi

Notaatio

4 Viitekehyyksen kuvaus

Maailmanlaajuisesti käytössä oleva tapa ja graafinen mallinnuskieli kuvata ohjelmisto- ja järjestelmäsuunnittelua, mukaan lukien integraatiot eri organisaatioiden välillä. Ei ota kantaa millä rajapintateknologialla suunnitelma toteutetaan.

5 Ylläpito ja tuki

Ylläpitäjä on The Object Management Group OMG, joka on voittoa tavoittelematon konsortio. Mukana on joukko globaaleja kaupallisia toimijoita. Myöntää eri tasoisia sertifiointeja, testiin osallistuminen on maksullista. Ei tuota tukea käytännön suunnittelutoimintaan.

6 Soveltaminen

UML sisältää 13 erilaista rakenne-, käyttäytymis- ja vuorovaikutuskaaviota, jotka pohjautuvat eri oliomallinnustekniikoista kehitettyihin malleihin. Käytetyimpiä ovat luokkakaavio (class diagram), aktiviteettikaavio (activity diagram) ja käyttötapauskaavio (use case). Kaikki yleisimmät arkkitehtuurimallinnusvälineet sisältävät mahdollisuuden käyttää UML-notaatiota.

Erityisen käyttökelpoinen oliopohjaiseen arkkitehtuuriin. Käytetään paljon organisaatioissa, joissa on laajaa kansainvälistä yhteistyötä ja/tai samoja määrittämiä hyödynnetään eri projekteissa. Esimerkiksi tiedonsiirroissa organisaatiosta toiseen sisältää sekä metodin (mitkä kaaviot tulee kuvata) että notaation (miten kaaviot kuvataan).



31.1.2025

7 Muuta huomioitavaa

Kehittäminen aloitettu 1995, standardoitu vuonna 1997. Ylläpitoa ja kehitystä varten ei ole pysyvää työryhmää tai vastaavaa.

8 Linkkejä ja viittauksia tiedonlähteisiin

[Welcome To UML Web Site!](#)

[Unified Modeling Language - Wikipedia](#)